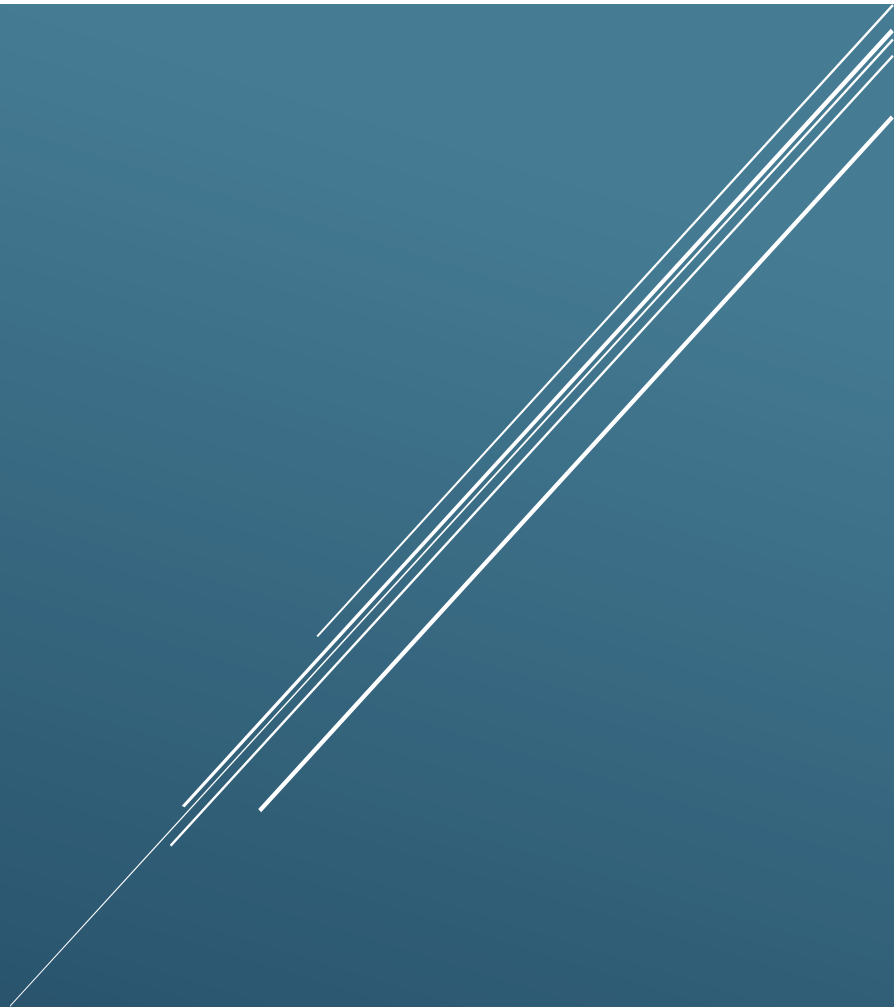




# RIDER INFORMATION & RULES

## Table of contents

|                                                              |   |
|--------------------------------------------------------------|---|
| WAKEBOARD WETTKAMPF – TEILNEHMERINFORMATIONEN & REGELN ..... | 2 |
| 1. Anmeldung.....                                            | 2 |
| 2. Sicherheit.....                                           | 2 |
| 3. Wettkampfformat .....                                     | 2 |
| 4. Bewertung.....                                            | 3 |
| 5. Stürze .....                                              | 3 |
| 6. Sportlichkeit.....                                        | 3 |
| 7. Proteste .....                                            | 4 |
| 8. Haftung.....                                              | 4 |
| 9. Siegerehrung .....                                        | 4 |

## WAKEBOARD WETTKAMPF – TEILNEHMERINFORMATIONEN & REGELN

Ziel dieser Veranstaltung ist es, Sportlichkeit, Sicherheit und Spaß mit einem fairen Wettbewerb für alle Teilnehmer zu verbinden.

Mit der Teilnahme am Wettkampf erklärt sich jeder Rider mit den folgenden Regeln einverstanden.

### 1. Anmeldung

- Alle Teilnehmer müssen sich rechtzeitig bei der Organisation anmelden.
- Rider müssen mindestens 30 Minuten vor Beginn ihrer Kategorie anwesend sein.
- Das Tragen einer Prallschutzweste und/oder eines Helms ist verpflichtend, sofern dies von der Organisation vorgeschrieben wird.
- Die Organisation behält sich das Recht vor, Kategorien bei geringer Teilnehmerzahl zusammenzulegen.

### 2. Sicherheit

- Sicherheit hat jederzeit oberste Priorität.
- Den Anweisungen der Organisation, Offiziellen und Anlagenbetreiber ist jederzeit Folge zu leisten.
- Unsportliches oder gefährliches Verhalten kann zur Disqualifikation führen.
- Der Konsum von Alkohol oder Drogen vor oder während des Wettkampfes ist untersagt.
- Materialprobleme sind umgehend der Wettkampfleitung zu melden.

### 3. Wettkampfformat

- Jeder Rider erhält je nach Wettkampfplan einen oder mehrere Läufe.
- Die Dauer eines Laufes wird von der Organisation festgelegt.
- Der beste Lauf zählt für das Endergebnis, sofern beim Riders Meeting nichts anderes bekanntgegeben wird.
- Die Startreihenfolge wird vor Beginn des Wettkampfes veröffentlicht.

### 4. Bewertung

Die Kampfrichter bewerten jeden Lauf nach dem Prinzip des „Overall Impression“-Systems.

Dabei werden folgende Kriterien berücksichtigt:

- Ausführung (Execution)
- Schwierigkeitsgrad (Intensity)
- Vielfalt und Kreativität (Composition)
- Kontrolle und Stil
- Nutzung des Kurses

Bewertet wird der gesamte Lauf und nicht nur einzelne Tricks.

### 5. Stürze

- Ein Sturz beeinflusst die Endbewertung.
- Mehrere Stürze führen zu einer niedrigeren Punktzahl.
- Rider werden ermutigt, ihren Lauf nach einem Sturz fortzusetzen.

### 6. Sportlichkeit

Von jedem Teilnehmer wird erwartet, dass er:

- Respekt gegenüber anderen Ridern zeigt.
- Respekt gegenüber Offiziellen und Helfern zeigt.
- Das Wettkampfgelände sauber hält.
- Andere Teilnehmer in einer positiven sportlichen Atmosphäre unterstützt.

Unsportliches Verhalten kann zu Verwarnungen oder Disqualifikation führen.

## 7. Proteste

- Proteste müssen vom Rider, Trainer oder Teamkapitän bei der Wettkampfleitung eingereicht werden.
- Proteste müssen innerhalb der von der Organisation festgelegten Frist eingereicht werden.
- Die Entscheidung des Head Judges ist endgültig.

## 8. Haftung

- Die Teilnahme erfolgt auf eigenes Risiko.
- Die Organisation haftet nicht für Verlust, Diebstahl oder Beschädigung persönlicher Gegenstände.
- Jeder Rider ist für seine eigene Ausrüstung verantwortlich.

## 9. Siegerehrung

- Die Siegerehrung findet gemäß Wettkampfplan statt.
- Von den Gewinnern wird die Teilnahme an der Siegerehrung erwartet.
- Respekt gegenüber allen Teilnehmern steht im Mittelpunkt.

## **Viel Erfolg!**

Wir wünschen allen Ridern einen sicheren, fairen und erfolgreichen Wettkampf.

Ride hard, ride safe and enjoy the day!